



AlphaSix

AlphaSix

Glossario

Informazioni sul documento

Nome Documento	Glossario v4.0.0.pdf
Versione	4.0.0
Data di Creazione	26 novembre 2018
Data ultima modifica	14 maggio 2019
Stato	Approvato
Redazione	Laura Cameran Matteo Marchiori Ciprian Voinea Samuele Gardin Nicola Carlesso Timoty Granziero
Verifica	Matteo Marchiori
Approvazione	Timoty Granziero
Uso	Esterno
Distribuzione	AlphaSix
Destinato a	Prof. Tullio Vardanega Prof. Riccardo Cardin Imola Informatica
Email di riferimento	alpha.six.unipd@gmail.com

Descrizione

Questo documento fornisce la definizioni di alcuni dei termini apparsi in altri documenti allegati redatti da AlphaSix durante lo svolgimento del progetto Butterfly, con lo scopo di evitare ogni forma di ambiguità.

Registro delle modifiche

Versione	Descrizione	Ruolo	Nominativo	Data
4.0.0	Approvazione per il rilascio	Responsabile	Timoty Granziero	2019-05-14
3.1.0	Verifica finale	Verificatore	Matteo Marchiori	2019-05-12
3.0.5	Aggiunti termini mancanti dei Verbali	Amministratore	Ciprian Voinea	2019-05-05
3.0.4	Aggiunti termini mancanti dell'Analisi dei Requisiti	Amministratore	Matteo Marchiori	2019-05-05
3.0.3	Aggiunti termini mancanti del Piano di Qualifica	Responsabile	Laura Cameran	2019-05-03
3.0.2	Aggiunti termini mancanti del Piano di Progetto	Responsabile	Timoty Granziero	2019-05-03
3.0.1	Aggiunti termini mancanti delle Norme di Progetto	Amministratore	Samuele Gardin	2019-05-02
3.0.0	Approvazione per il rilascio	Responsabile	Nicola Carlesso	2019-04-09
2.1.0	Verifica finale	Verificatore	Matteo Marchiori	2019-04-08
2.0.5	Aggiunti termini mancanti dei Verbali	Amministratore	Ciprian Voinea	2019-04-05
2.0.4	Aggiunti termini mancanti dell'Analisi dei Requisiti	Analista	Matteo Marchiori	2019-04-05
2.0.3	Aggiunti termini mancanti del Piano di Qualifica	Progettista	Laura Cameran	2019-04-03
2.0.2	Aggiunti termini mancanti del Piano di Progetto	Responsabile	Timoty Granziero	2019-04-03
2.0.1	Aggiunti termini mancanti delle Norme di Progetto	Amministratore	Samuele Gardin	2019-04-02
2.0.0	Approvazione per il rilascio	Responsabile	Samuele Gardin	2019-03-03
1.1.0	Verifica finale	Verificatore	Timoty Granziero	2019-03-03
1.0.5	Aggiunti termini mancanti dei Verbali	Amministratore	Ciprian Voinea	2019-03-02
1.0.4	Aggiunti termini mancanti dell'Analisi dei Requisiti	Analista	Ciprian Voinea	2019-02-28
1.0.3	Aggiunti termini mancanti del Piano di Qualifica	Progettista	Matteo Marchiori	2019-02-28
1.0.2	Aggiunti termini mancanti del Piano di Progetto	Responsabile	Samuele Gardin	2019-02-25
1.0.1	Aggiunti termini mancanti delle Norme di Progetto	Amministratore	Ciprian Voinea	2019-02-25
1.0.0	Approvazione per il rilascio	Responsabile	Nicola Carlesso	2019-01-13

Versione	Descrizione	Ruolo	Nominativo	Data
0.2.0	Verifica finale	Verificatore	Matteo Marchiori	2019-01-12
0.1.5	Aggiunte ultime definizioni del Piano di Qualità (appendici)	Verificatore	Matteo Marchiori	2019-01-11
0.1.4	Definiti i termini relativi ai requisiti e altri termini mancanti nell'Analisi dei Requisiti	Analista	Ciprian Voinea	2019-01-09
0.1.3	Aggiunti termini mancanti delle Norme di Progetto	Amministratore	Samuele Gardin	2019-01-08
0.1.2	Inserite definizioni Piano di Progetto (3)	Responsabile	Nicola Carlesso	2019-01-07
0.1.1	Inserite definizioni Piano di Progetto (2)	Responsabile	Matteo Marchiori	2018-12-22
0.1.0	Verifica documento	Verificatore	Timoty Granziero	2018-12-15
0.0.6	Inserite definizioni relative ai casi d'uso e tecnologie dell'Analisi dei Requisiti	Analista	Samuele Gardin	2018-12-13
0.0.5	Aggiunti termini presenti nelle Norme di Progetto (2)	Amministratore	Timoty Granziero	2018-12-11
0.0.4	Inserite definizioni Piano di Progetto (1)	Responsabile	Ciprian Voinea	2018-12-10
0.0.3	Aggiunti termini presenti nel Piano di Qualifica	Verificatore	Nicola Carlesso	2018-12-02
0.0.2	Aggiunti termini presenti nelle Norme di Progetto (1)	Amministratore	Laura Cameran	2018-12-03
0.0.1	Aggiunte definizioni dello Studio di Fattibilità	Analista	Matteo Marchiori	2018-12-01
0.0.0	Creazione template	Redattore	Timoty Granziero	2018-11-26

Indice

A	1
Alexa	1
Amazon	1
Amazon API Gateway	1
Amazon Aurora Serverless	1
Amazon Web Services (AWS)	1
Android	1
Apache Kafka	1
API Rest	1
Application Programming Interface (API)	1
Applicativo	1
Attore	1
AWS Lambda	1
Azure	2
B	3
Backend	3
Baseline	3
Binding	3
Blockchain	3
Bootstrap	3
Bot	3
Branch	3
Broker	3
Budget	3
Bug	3
C	4
Callback	4
Capability	4
Capitolato	4
Caption	4
Car Sharing	4
Caso d'uso	4
Change Significance	4
CherryPy	4
CI/CD	4
Ciclo di Deming	4
Ciclo di vita	4
Client	5
Cloud	5
Cluster	5
CMMI	5
Codebase	6
Code coverage	6
Code smell	6
Commit	6
Committente	6
Componente	6



Consumer	6
Container	6
Continuous Delivery	6
Continuous Deployment	6
Continuous Integration	6
Criptovaluta	6
CSS3	6
D	7
Dashboard	7
Database	7
DBMS	7
Debugging	7
Deployment	7
Design Pattern	7
Development	7
DevOps	7
Dizionario python	7
Docker	7
Docker compose	7
DockerHub	8
Dockerfile	8
DockStation	8
Documento	8
Draw.io	8
E	9
E-commerce	9
Efficacia	9
Efficienza	9
EIP712	9
Enhancement	9
ERC20	9
Ethereum	9
Event Driven	9
EVM	9
F	10
Feedback	10
Fetch	10
Firebase	10
Formazione	10
Fornitore	10
Framework	10
Freeling	10
Frontend	10
G	11
Gamification	11
Gantt	11
Gas	11
Git	11



GitHub	11
GitLab	11
Google Cloud Platform	11
Google Drive	11
Google Maps	11
Grafana	11
H	12
Hangouts	12
Header	12
Henshin movens platform	12
HTML5	12
Hunpos	12
I	13
IDE	13
Incapsulamento	13
Indice di Gulpease	13
Information hiding	13
Integration Hell	13
Intelligenza Artificiale	13
Interfaccia	13
iOS	13
ISO/IEC 15504	13
ISO/IEC 9000	13
Issue	13
Issue Tracking System	13
J	14
Java	14
Javascript	14
Javascript ES8	14
Jsbayes	14
JSON	14
K	15
Keyword	15
Kotlin	15
Kubernetes	15
L	16
Layout	16
Liability	16
Lintar	16
Log	16
M	17
Macchina virtuale	17
Machine Learning	17
Macro	17
Macro-processo	17
Major Release	17
Markdown	17



Markup	17
Mock	17
Metadato	17
Metrica	17
Microservizio	17
Milestone	18
Modello a componenti	18
Modello di sviluppo	18
Modello incrementale	18
Modulo	18
MongoDB	18
N	19
Node.js	19
Norma	19
O	20
Octalysis	20
Open source	20
Operation	20
Organigramma	20
P	21
Pattern Publisher / Subscriber	21
Peer to Peer	21
PEP 8	21
Pianificazione	21
Pipeline	21
Plug-in	21
Preventivo	21
Processo	21
Processo stateless	21
Prodotto	21
Producer	22
Progetto	22
Proof of Concept (PoC)	22
Push	22
Python	22
Q	23
Qualità	23
Quality Assurance	23
R	24
Rancher	24
React/Redux	24
README	24
Redattore	24
Redmine	24
Regexp	24
Repository	24
Requisito	24



Rete Bayesiana	24
Reti Ethereum	24
Reti Raiden	24
Risorsa	25
Routine	25
S	26
Scala	26
Scripting	26
SCSS	26
Server SMTP	26
Sistema	26
Sistemista	26
Skill	26
Slack	26
Slack Time	26
Slide	26
Smart Contract	26
Software-as-a-Service	26
SonarQube	27
Sorgente	27
Sotto-processo	27
SPY	27
Stakeholder	27
Stateless	27
Swift	27
System testing	27
T	28
Task	28
Team di sviluppo	28
Telegram	28
Template	28
Test Driven Development (TDD)	28
The Twelve-Factor App	28
Ticket	28
Tool	28
Topic	28
Tox	28
U	29
UML	29
Unità	29
Utenza tecnica	29
V	30
V.A.T.	30
Versionamento	30
Version Control System	30



W	31
Way of working	31
Webhook	31
Workflow	31
Workspace	31
Z	32
Zero laxity	32

A

Alexa

Assistente vocale di AMAZON_G basato sul cloud. È l'intelligenza artificiale utilizzata da alcuni dispositivi creati appositamente dall'azienda, per esempio Amazon Echo.

Amazon

È un'azienda di commercio elettronico statunitense, con sede a Seattle nello stato di Washington. Rappresenta la più grande Internet company al mondo.

Amazon API Gateway

Servizio completamente gestito che semplifica agli sviluppatori la creazione, la pubblicazione, la manutenzione, il monitoraggio e la protezione delle API_G su qualsiasi scala.

Amazon Aurora Serverless

Configurazione on demand per Aurora (versione compatibile con MySQL) con scalabilità automatica in cui avvio, arresto e ricalibrazione della capacità del database avvengono in base alle necessità dell'applicazione senza interventi manuali.

Amazon Web Services (AWS)

Piattaforma di servizi cloud di Amazon, utilizzabile per ospitare in un server sicuro contenuti quali ad esempio storage di database e siti Web.

Android

È un SISTEMA_G operativo per dispositivi mobili sviluppato da Google Inc. e basato sul kernel Linux. Progettato principalmente per smartphone e tablet, con interfacce utente specializzate per televisori, automobili, orologi da polso, occhiali, ecc.

Apache Kafka

È un sistema OPEN SOURCE_G di messaggistica istantanea, che consente la gestione di un elevato numero di operazioni in tempo reale da migliaia di client, sia in input che in output.

API Rest

Metodi con cui è possibile fornire l'interazione con le componenti del sistema basate su representational state transfer, dove le risorse sono uniche e indirizzabili mediante URI.

Application Programming Interface (API)

Insieme di procedure e metodi, generalmente raggruppati per specifici strumenti, atte all'espletamento di un dato compito.

Applicativo

Programma software con lo scopo di rendere possibili una o più funzionalità, servizi o strumenti utili.

Attore

Colui che prende parte attiva e diretta a una vicenda (e.g. amministratore, agente, fattore). L'attore può essere un utente esterno o una tecnologia e rappresenta un ruolo coperto da un certo insieme di entità interagenti col sistema.

AWS Lambda

API che consente di eseguire codice senza la necessità di effettuare provisioning o gestire un server.



Azure

Microsoft Azure è un insieme di servizi CLOUD_G che aiuta le organizzazioni ad affrontare le sfide professionali. Permette di creare, gestire e distribuire applicazioni su una rete globale di dimensioni elevate.

B

Backend

Parte del programma con il quale l'utente interagisce indirettamente, di solito attraverso l'utilizzo di un'applicazione `FRONTENDG`.

Baseline

Strumento utilizzato per registrare lo stato di avanzamento del software. Essa raggruppa più modifiche sostanziali del software rilasciandone una versione non completa ma stabile.

Binding

In informatica il binding è il processo tramite cui viene effettuato il collegamento fra una entità di un software ed il suo corrispettivo valore.

Blockchain

Database distribuito che consente la tracciabilità di transazioni riguardanti `CRIPTOVALUTAG`.

Bootstrap

Framework open source sviluppato da Twitter, atto a offrire un libero strumento che semplifichi la creazione di siti Web grazie a modelli di progettazione responsivi e riutilizzabili.

Bot

Un bot è un programma che accede alla rete attraverso lo stesso tipo di canali utilizzati dagli utenti che utilizzano il programma. Il loro scopo in genere è legato all'automazione di compiti che sarebbero troppo gravosi o complessi per gli utenti.

Branch

In italiano "rami", vengono utilizzati in `GITG` per l'implementazione di funzionalità tra loro isolate, cioè sviluppate in modo indipendente l'una dall'altra ma a partire dalla medesima radice chiamata master.

Broker

Componente che gestisce i messaggi inviati da Publisher a Subscriber nel relativo modello architetturale. Mette a disposizione i `TOPICG` nei quali i Publisher inviano i messaggi, mentre i Subscriber possono iscriversi a essi per ricevere i messaggi.

Budget

Termine inglese che indica "disponibilità finanziaria".

Bug

Errore che non permette il corretto funzionamento o la corretta compilazione del `PRODOTTOG` software o della documentazione creata con `LATEX`.

C

Callback

Riferimento a una funzione oppure a un “blocco di codice”.

Capability

Capacità di un processo di essere cognitivamente capace di raggiungere il suo scopo.

Capitolato

Documento tecnico, possibilmente allegato a un contratto d'appalto che intercorre tra il cliente ed un committente, in quest'ultimo indica costi, modalità e tempi di realizzazione dell'opera oggetto del contratto.

Caption

Termine generico col quale viene definito un titolo o una didascalia per qualsiasi documento o immagine. Dall'inglese: titolo.

Car Sharing

È un servizio di mobilità urbana che permette agli utenti di utilizzare un veicolo su prenotazione noleggiandolo per un periodo di tempo breve, nell'ordine di minuti o ore, e pagando in ragione dell'utilizzo effettuato.

Caso d'uso

Il caso d'uso è una serie di azioni in sequenza, che determinano uno scenario, miranti ad un obiettivo che un utente, chiamato `ATTOREG`, vuole raggiungere.

Change Significance

Schema in cui i cambiamenti sono definiti da livelli di importanza differenti. Ogni livello è indicato da un numero in una posizione diversa: generalmente il numero più a sinistra è quello con un'importanza maggiore e che determina un significativo numero di cambiamenti, e man mano che il numero si trova più a destra, il numero di cambiamenti necessario a incrementarlo è minore (e.g. nella forma X.Y.Z, l'incremento della X determina un grosso cambiamento, mentre la Z potrebbe cambiare a ogni minima modifica).

CherryPy

È un framework per lo sviluppo web object-oriented in linguaggio `PYTHONG`. Fornisce le fondamenta sopra le quali applicazioni web complesse possono essere scritte.

CI/CD

Sigla con cui ci si riferisce a `CONTINUOUS INTEGRATIONG` e `CONTINUOUS DELIVERYG` contemporaneamente.

Ciclo di Deming

Il ciclo di Deming (o ciclo di PDCA, acronimo dall'inglese “Plan-Do-Check-Act”) è un metodo di gestione iterativo in quattro fasi utilizzato per il controllo e il miglioramento continuo dei processi e dei prodotti.

Ciclo di vita

Insieme delle attività per la realizzazione di un software. Questo parte dal momento in cui una persona lo pensa (conception) fino al suo ritiro. La sua struttura deve essere conosciuta

preventivamente per valutare i costi e le risorse per lo sviluppo del software. Il ciclo di vita può perciò essere visto come un automa a stati finiti.

Esistono diversi cicli di vita che vengono scelti in base al tipo di software da creare:

- Cascata/sequenziale
- Iterativo
- Incrementale
- Evolutivo
- Componenti
- Agile
- Scrum
- Spirale
- SEMAT

Client

Un client è un qualunque componente che accede ai servizi o alle risorse di un altro componente detto server. In questo contesto si può quindi parlare di client riferendosi all'hardware oppure al software.

Cloud

Indica un paradigma di erogazione di servizi offerti da un fornitore a un cliente finale attraverso la rete Internet (come l'archiviazione, l'elaborazione o la trasmissione dati), a partire da un insieme di risorse preesistenti, configurabili e disponibili in remoto.

Cluster

È un insieme di computer connessi tra loro tramite una rete telematica. Scopo del cluster è distribuire un'elaborazione molto complessa tra i vari computer, aumentando la potenza di calcolo del sistema e/o garantendo una maggiore disponibilità di servizio, a prezzo di un maggior costo e complessità di gestione dell'infrastruttura: per essere risolto il problema che richiede molte elaborazioni viene infatti scomposto in sottoproblemi separati i quali vengono risolti ciascuno in parallelo.

CMMI

Acronimo di CAPABILITY MATURITY MODEL INTEGRATION_G, si tratta di uno standard per ottenere una valutazione sulla QUALITÀ_G dai fornitori in modo uniforme.

Questo standard fa leva sul determinare la capability di un processo, intesa come la misura della capacità e dell'efficienza per un PROCESSO_G di ottenere risultati, e maturity, intesa quanto l'azienda sia capace di organizzare e governare i suoi processi.

Il CMMI prevede cinque livelli di maturità a cui si associa ogni processo, ed essi sono:

1. Initial
2. Managed
3. Defined
4. Quantitatively managed
5. Optimizing

Codebase

Il termine codebase è usato nello sviluppo del software per indicare l'intera collezione di codice sorgente usata per costruire una particolare applicazione o un particolare componente.

Code coverage

Code coverage (in italiano copertura del codice) è la misura utilizzata per descrivere il grado di codice sorgente eseguito quando esegue una particolare suite di test.

Code smell

L'espressione code smell (in inglese, letteralmente: "puzza del codice") viene usata per indicare una serie di caratteristiche che il codice sorgente può avere e che sono generalmente riconosciute come probabili indicazioni di un difetto di programmazione. I code smell non rilevano BUG_G o errori, bensì debolezze di progettazione che riducono la qualità del software.

Commit

Il termine inglese "commit" in questo contesto si riferisce ad una o più modifiche effettuate in una REPOSITORY_G, a cui viene associato un nome e un codice identificativo per il TRACCIAMENTO_G.

Committente

Il committente è colui che richiede del software, però solo da usare e non mantenere o implementare, in cambio di denaro.

Componente

È una parte identificabile di un programma più ampio. Fornisce funzioni, in genere correlate tra loro.

Consumer

Componenti che avranno il compito di abbonarsi ai Topic adeguati, recuperandone i messaggi.

Container

Consiste nella capacità di eseguire più processi e applicazioni in modo separato per sfruttare al meglio l'infrastruttura esistente pur conservando il livello di sicurezza che sarebbe garantito dalla presenza di sistemi separati.

Continuous Delivery

Passo successivo alla CI_G (Continuous Integration) in cui ogni cambiamento può potenzialmente essere rilasciato in produzione, in modo semplice e immediato. Serve per migliorare la cooperazione e la comunicazione tra developer, operational e tester.

Continuous Deployment

Metodologia di sviluppo del software che prevede il frequente rilascio del prodotto funzionante preferibilmente in una repository specifica.

Continuous Integration

Pratica dell'Ingegneria del software in cui l'allineamento dell'ambiente di lavoro degli sviluppatori verso l'ambiente condiviso è molto frequente. Il codice di un progetto che adotta la CI_G prevede che vi sia un processo di build e verifica automatico.

Criptovaluta

È una valuta paritaria, decentralizzata e digitale la cui implementazione si basa sui principi della crittografia per convalidare le transazioni e la generazione di moneta in sé.

CSS3

Versione più moderna del Cascading Style Sheets, linguaggio usato per definire la formattazione dello stile dei documenti HTML/XML.

D

Dashboard

Schermata che permette di monitorare in tempo reale l'andamento dei report e delle METRICHE_G aziendali più importanti.

Database

Detta anche Base di Dati, si tratta di una struttura dati per immagazzinare ordinatamente i dati in modo digitale.

DBMS

Un Database Management System, abbreviato in DBMS o Sistema di gestione di basi di dati, è un sistema software progettato per consentire la creazione, la manipolazione e l'interrogazione efficiente di database, per questo detto anche "gestore o motore del database".

Debugging

Nell'ambito dello sviluppo software, indica l'attività che consiste nell'individuazione e correzione da parte del programmatore di uno o più errori (bug) rilevati nel software, direttamente in fase di programmazione oppure a seguito della fase di testing o dell'utilizzo finale del programma stesso.

Deployment

Si riferisce alla consegna o rilascio al cliente, con relativa installazione e messa in funzione di un'applicazione o di un sistema software.

Design Pattern

Soluzione progettuale generale a un problema ricorrente. È la descrizione di un modello da applicare per risolvere un problema, il quale può presentarsi in diverse situazioni durante la progettazione e lo sviluppo del software. Ogni design pattern ha il suo campo applicativo in base alle precondizioni del problema, coi suoi pregi e difetti.

Development

Fase del CICLO DI VITA_G che prevede parte di sviluppo del software, intesa come la vera e propria scrittura del codice.

DevOps

È l'unione delle parole DEVELOPMENT_G e OPERATION_G. Vuole intendere la pratica di veder collaborare in modo molto stretto queste due particolari fasi dello sviluppo software. È una strategia che prevede un rilascio del prodotto molto frequente aiutando le aziende nello standardizzare gli ambienti di sviluppo.

Dizionario python

Sono tipi di dati composti dove a ogni indice corrisponde un elemento, questo legame è detto coppia chiave-valore. Hanno la caratteristica di poter usare qualsiasi tipo di dato immutabile come indice.

Docker

Piattaforma che consente di automatizzare il DEPLOYMENT_G di applicazioni all'interno di CONTAINER_G software.

Docker compose

Definisce le configurazioni necessarie per come devono essere eseguite le immagini contenute nei container Docker, i link e le porte esposte verso l'esterno.

DockerHub

Repository di Docker che permette il versionamento delle immagini e la gestione delle build in maniera automatica innescata al push delle modifiche sulla repository del codice (necessita che queste siano collegate fra loro).

Dockerfile

Definisce le configurazioni necessarie per il container sul quale si andrà a eseguire l'APPLICATIVO_G.

DockStation

DockStation è un programma disponibile per Mac, Windows e Linux che permette di effettuare operazioni su container Docker presenti sulla macchina in cui è installato oppure in remoto avendo quindi a disposizione una GUI. Facilita la gestione dei container mostrando anche informazioni quali le risorse che occupa e i log generati in tempo reale.

Documento

Scritto tecnico che convalida o certifica la realtà di un'attività specifica del progetto in atto.

Draw.io

È un software online gratis per diagrammi per creare diagrammi di flusso, UML_G e altri tipi di diagrammi vari.

E

E-commerce

Piattaforma attraverso la quale è possibile acquistare e vendere prodotti attraverso Internet.

Efficacia

Misura della capacità di riuscire a raggiungere i compiti fissati. Essa si calcola in base al grado di raggiungimento degli obiettivi.

Efficienza

Misura della capacità di poter raggiungere i propri obiettivi cercando di usare meno risorse possibili.

EIP712

Standard per la firma dei contratti su Ethereum.

Enhancement

Attività con lo scopo di accrescere la qualità del prodotto o migliorarne (e in caso aumentarne) le funzionalità.

ERC20

Standard per i gettoni di Ethereum (beni digitali).

Ethereum

Piattaforma che consente la scrittura facilitata di applicazioni distribuite che usano Blockchain.

Event Driven

È un paradigma di programmazione dell'informatica. Mentre in un programma tradizionale l'esecuzione delle istruzioni segue percorsi fissi, che si ramificano soltanto in punti ben determinati predefiniti dal programmatore, nei programmi scritti utilizzando la tecnica a eventi il flusso del programma è largamente determinato dal verificarsi di eventi esterni.

EVM

Ethereum Virtual Machine, computer distribuito contenente milioni di oggetti che hanno le capacità di mantenere uno stato interno, eseguire codice e comunicare tra loro.

F

Feedback

Parola inglese che rappresenta l'effetto retroattivo di un messaggio o di un'azione su chi li ha promossi sia in modo positivo che in modo negativo.

Fetch

Recupero delle informazioni da una o più `REPOSITORY_G` che aggiorna lo stato dei branch remoti tracciati.

Firebase

Piattaforma mobile di Google di aiuto per lo sviluppo veloce di app di alta qualità.

Formazione

Progressiva acquisizione, attraverso lo studio o l'esperienza, di una determinata fisionomia culturale o morale, di competenze specifiche. È sinonimo di preparazione, educazione.

Fornitore

Fornitore è un soggetto economico che opera nel mercato d'approvvigionamento per le risorse finanziarie e primarie (beni e servizi).

Framework

Struttura che funge da strato intermedio tra un sistema operativo e il software che lo utilizza. È un'architettura logica di supporto che spesso facilita al programmatore la realizzazione del software.

Freeling

Libreria C++ che fornisce funzionalità per l'analisi del linguaggio.

Frontend

Rappresenta parte visibile all'utente e con cui egli può interagire (interfaccia utente).

G

Gamification

Utilizzo di meccanismi tipici del gioco e in particolare dei videogiochi (punti, livelli, premi, beni virtuali, classifiche), per rendere gli utenti interessati ai servizi offerti.

Gantt

I diagrammi di Gantt servono per organizzare le attività e i ruoli all'interno di un progetto. L'asse orizzontale contiene una linea temporale, mentre quella verticale i componenti del team di sviluppo o le attività del progetto. All'interno del diagramma viene indicato in che finestra temporale ogni attività o ruolo sarà attivo.

Gas

Costo dovuto alla computazione perché una transazione sia effettiva.

Git

È un software di controllo versione distribuito utilizzabile da interfaccia a riga di comando, creato da Linus Torvalds nel 2005.

GitHub

È un servizio di hosting per l'implementazione di software che implementa lo strumento di controllo di sviluppo Git.

GitLab

Come GitHub, servizio di hosting per progetti software che utilizza lo strumento di controllo di versione Git.

Google Cloud Platform

Piattaforma che permette agli sviluppatori di costruire, testare e distribuire applicazioni.

Google Drive

Servizio di `CLOUDG` offerto da Google, con un piano gratuito di 15GB, e possibilità di espandere lo spazio di cloud con i piani a pagamento.

Google Maps

Servizio di mappe e navigazione satellitare offerto da Google.

Grafana

Software scritto in `JAVASCRIPTG` che analizza i dati raccolti da vari tipi di database. Si occupa di mostrare i dati attraverso molti tipi di metriche, segnalare quando i valori raggiungono una soglia critica o li visualizza attraverso una vasta gamma di `DASHBOARDG`. Grafana offre la possibilità di creare `PLUG-ING` ad esso collegati per personalizzare l'analisi dei dati.

H

Hangouts

Piattaforma di video chiamata e messaggistica istantanea proprietaria di Google.

Header

Termine inglese con cui ci si riferisce alla testata di una pagina, o alla prima riga di una tabella che in genere definisce le regole delle celle sottostanti.

Henshin movens platform

È una piattaforma open source per la mobilità.

HTML5

La versione più attuale del linguaggio di markup per la strutturazione delle pagine Web.

Hunpos

Software open source di Imola Informatica scritto in OCaml per l'analisi di parti del discorso.

I

IDE

Acronimo di Integrated Development Environment, è un software che aiuta i programmatori nella scrittura di codice sorgente offrendo svariati benefici.

Incapsulamento

Un meccanismo del linguaggio di programmazione atto a limitare l'accesso diretto agli elementi dell'oggetto.

Indice di Gulpease

Indice di leggibilità di un testo per la lingua italiana. Utilizza la lunghezza delle parole in lettere anziché in sillabe, semplificandone il calcolo automatico. I risultati sono compresi tra 0 e 100, dove il valore "100" indica la leggibilità più alta e "0" la leggibilità più bassa.

Information hiding

Buona pratica secondo la quale le varie informazioni e dati in un software devono poter essere nascoste a più livelli, per impedire a chi non ne possiede il diritto di accedervi.

Integration Hell

Punto che impedisce ai membri di un team di integrare senza conflitti il loro lavoro, portando a ore o addirittura giorni di correzioni prima di riuscire a integrare correttamente il codice.

Intelligenza Artificiale

Abilità di un sistema di avere prestazioni che, per un osservatore, sono simili a quelle dell'intelligenza umana.

Interfaccia

In Java ha una struttura simile a una classe, ma può contenere solo costanti e metodi d'istanza astratti (quindi non può contenere né costruttori, né variabili statiche, né variabili di istanza, né metodi statici).

iOS

È un sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad.

ISO/IEC 15504

ISO/IEC 15504, anche conosciuta come SPICE ("Software Process Improvement and Capability Determination"), è un insieme di nove documenti di standard tecnici relativi ai processi di sviluppo del software e relative funzioni di business e, in particolare, alla loro valutazione.

ISO/IEC 9000

È lo standard riguardante la QUALITÀ_G applicato a ogni ambito lavorativo, analizzando la gestione dei processi e il loro sviluppo.

Issue

Attività da svolgere.

Issue Tracking System

Strumento che facilita la gestione del processo di sviluppo attraverso la gestione di attività diverse. Ogni singola attività del progetto è gestita mediante un WORKFLOW_G e mantenuta all'interno di un'unica piattaforma e di un'unica REPOSITORY_G.

J

Java

Java è un linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti e a tipizzazione statica, progettato per essere il più possibile indipendente dalla piattaforma di esecuzione.

Javascript

Linguaggio di SCRIPTING_G comunemente utilizzato nella programmazione Web lato client.

Javascript ES8

Penultima versione (alla data di scrittura del documento) di JAVASCRIPT_G .

Jsbayes

È una libreria Javascript che implementa una RETE BAYESIANA_G .

JSON

Acronimo di JavaScript Object Notation, è un formato adatto all'interscambio di dati fra applicazioni client/server. È basato sul linguaggio JavaScript Standard ma ne è indipendente.

K

Keyword

Termine inglese traducibile con “parola chiave”.

Kotlin

Linguaggio di programmazione moderno general purpose e open source utilizzato principalmente per lo sviluppo di applicazioni Android moderne, ma è utilizzabile per qualsiasi ambito.

Kubernetes

Kubernetes è uno strumento open source di orchestrazione e gestione di container. È stato sviluppato dal team di Google ed è uno dei tool più utilizzati a questo scopo. Kubernetes permette di eliminare molti dei processi manuali coinvolti nel deployment e nella scalabilità di applicazioni contenute in container e di gestire in maniera semplice ed efficiente cluster di host su cui questi vengono eseguiti.

L

Layout

Il layout è l'impaginazione e la struttura grafica di un elemento visualizzato a video.

Liability

Parola inglese equivalente a responsabilità.

Linter

È uno strumento che analizza il codice sorgente per segnalare errori di programmazione, bug, errori stilistici e costrutti sospetti. Il termine deriva da un componente Unix che esamina il codice sorgente del linguaggio C.

Log

File dove vengono memorizzati particolari tipi di informazioni. Serve per mantenere la storia dello stato di queste, perciò quando cambia l'informazione, il dato non viene aggiornato, ma di questa ne viene aggiunta un'ulteriore istanza.

M

Macchina virtuale

Una macchina virtuale (VM) indica un software che, attraverso un processo di virtualizzazione, crea un ambiente virtuale che emula il comportamento di una macchina fisica (PC client o server) grazie all'assegnazione di risorse hardware ed in cui alcune applicazioni possono essere eseguite come se interagissero con tale macchina.

Machine Learning

Termine anglofono di apprendimento automatico, è un insieme di metodi volti a far apprendere alle macchine (intesi come software) senza essere state esplicitamente o preventivamente programmate.

Macro

Indica una procedura o “blocco” di comandi tipicamente ricorrente durante l'esecuzione di un programma, volta a favorire il riutilizzo del codice.

Macro-processo

Indica un processo “macro” (esteso), ovvero un grande processo composto da altri processi minori.

Major Release

Specifica versione di un prodotto che ne determina l'incremento di uno dei numeri di versione più significativi (dipendente dalle specifiche e dal contesto ove è definito), a seguito di modifiche importanti. Ne determina la distribuzione.

Markdown

Linguaggio di markup con una sintassi molto semplice, convertibile in altri formati quali HTML con un `TOOLG` omonimo.

Markup

Un linguaggio di markup è un insieme di regole che descrivono i meccanismi di rappresentazione (strutturali, semantici, presentazionali) di un testo; facendo uso di convenzioni rese standard, tali regole sono utilizzabili su più supporti. La tecnica di formattazione con marcatori (detti espressioni codificate) richiederà una serie di convenzioni, proprie appunto di un 'linguaggio a marcatori di documenti'.

Mock

Oggetto usato all'interno di un'ambiente di testing il quale simula un altro oggetto non presente all'interno del test stesso.

Metadato

Particolare dato che descrive insiemi di altri dati.

Metrica

Una metrica software è uno standard per la misura di alcune proprietà del software o delle sue specifiche.

Microservizio

Un microservizio è un servizio “piccolo” e autonomo che interagisce con altri microservizi e che ha come finalità quella di fare una cosa e di farla nel modo corretto.

Milestone

In italiano pietra miliare, indica importanti traguardi intermedi nello svolgimento di un progetto. Più nello specifico è un momento nel tempo in cui vengono a concludersi n $BASELINE_G$. Quindi una milestone è associata a una o più baseline.

Modello a componenti

Il modello a componenti è un modello di sviluppo basato sul riuso di unità software che possono avere diverse dimensioni:

- System reuse
- Application reuse
- Component reuse
- Object and function reuse

Modello di sviluppo

Principio teorico indicante il metodo da seguire in fase di progettazione e codifica, serie di passi o percorso da svolgere per ottenere risultati di alta qualità e in tempi prefissati nello sviluppo di un prodotto o sistema software.

Modello incrementale

Si tratta di un modello di sviluppo che prevede l'iterazione di alcuni passaggi che portano il prodotto ad essere sviluppato attraverso un serie di incrementi di portata sempre equivalente. Le sue fasi principali sono:

- Analisi preliminare
- Consolidamento analisi e progettazione
- Realizzazione

Le ultime due fasi continuano a ripetersi in modo alternato per effettuare l'incremento.

Modulo

Aggregato che eseguito singolarmente non riesce a restituire output significativi. È un insieme di unità software.

MongoDB

È un $DBMS_G$ non relazionale, orientato ai documenti. MongoDB si allontana dalla struttura tradizionale basata su tabelle dei database relazionali in favore di documenti in stile $JSON_G$ con schema dinamico.

N

Node.js

Piattaforma open source che permette l'esecuzione di codice Javascript lato server, permettendo di utilizzare il paradigma "Javascript everywhere".

Norma

Regola stabilita da un'autorità o convenuta di comune accordo o di origine consuetudinaria, che ha il fine di guidare il comportamento dei singoli o del gruppo, di regolare un'attività pratica, o di indicare i procedimenti da seguire in casi determinati. Durante lo sviluppo del progetto le norme scelte di comune accordo andranno ad uniformare il lavoro prodotto.

O

Octalysis

È un progetto che cerca di ottimizzare le scelte umane servendosi del coinvolgimento, degli interessi e della motivazione.

Open source

Viene utilizzato per riferirsi ad un software di cui i detentori dei diritti rendono pubblico il codice sorgente, favorendone il libero studio e permettendo a programmatori indipendenti di apportarvi modifiche ed estensioni.

Operation

Insieme di fasi finalizzate a mettere a disposizione il prodotto finale all'utente. Coinvolgono dunque la logistica, la progettazione e lo sviluppo.

Organigramma

Rappresentazione grafica della struttura organizzativa di un ufficio, di un ente, di un'azienda.

P

Pattern Publisher / Subscriber

DESIGN PATTERN_G utilizzato per la comunicazione asincrona fra diversi processi, oggetti o altri agenti. In questo schema, mittenti e destinatari di messaggi dialogano attraverso un tramite, detto dispatcher o broker. Il mittente di un messaggio (detto publisher) non deve essere consapevole dell'identità dei destinatari (detti subscriber); esso si limita a “pubblicare” (in inglese to publish) il proprio messaggio al dispatcher. I destinatari si rivolgono a loro volta al dispatcher “abbonandosi” (in inglese to subscribe) alla ricezione di messaggi. Il dispatcher quindi inoltra ogni messaggio inviato da un publisher a tutti i subscriber interessati a quel messaggio.

Peer to Peer

È un'espressione indicante un modello di architettura logica di rete informatica in cui i nodi non sono gerarchizzati unicamente sotto forma di clienti o serveri fissi, ma anche sotto forma di nodi equivalenti, potendo fungere al contempo da cliente e server verso gli altri nodi terminali della rete.

PEP 8

Dall'inglese (Python Enhancement Proposals). Si tratta di documenti che contengono tutte le caratteristiche di stile del linguaggio Python. Ognuno di questi documenti ha un numero di riconoscimento e come titolo l'argomento discusso al suo interno. Dal 2001 viene continuamente aggiornato in modo da essere una guida valida per tutti quelli che sviluppano codice con questo linguaggio.

Pianificazione

Fase che precede lo svolgimento delle attività dove si decide la durata delle stesse e le risorse da esse impiegate.

Pipeline

Il termine pipeline viene utilizzato per indicare un insieme di componenti software collegati tra loro in cascata, in modo che il risultato prodotto da uno degli elementi (output) sia l'ingresso di quello immediatamente successivo (input).

Plug-in

È un programma non autonomo che interagisce con un altro programma per ampliarne o estenderne le funzionalità originarie.

Preventivo

Documento nel quale si riassumono le informazioni su costi e ricavi di un'attività prima che questa venga effettivamente realizzata.

Processo

Indica le attività da svolgere per permettere il corretto passaggio da uno stato del CICLO DI VITA_G del software a un altro, esso cioè trasforma dei bisogni (input) in prodotti (output), attraverso regole e consumo di risorse.

Processo stateless

Tipo di processo che non necessita, nel corso della sua esecuzione, di avere uno stato e di salvare dati relativi ad eventi passati.

Prodotto

Risultato finito e funzionante del lavoro fatto durante tutto lo svolgimento di un progetto. Il prodotto è ciò che viene consegnato al cliente alla fine.

Producer

Componente di Butterfly con lo scopo di raccogliere i messaggi e pubblicarli sotto forma di messaggi all'interno dei Topic adeguati.

Progetto

Insieme di attività e compiti che prevedono il conseguimento di obiettivi e specifiche prefissati in una fascia di tempo definita. Sono definite date di inizio e date di fine in cui si potrebbero avere limitate risorse a disposizione.

Proof of Concept (PoC)

Baseline che rappresenta una bozza del progetto eseguibile e funzionante in modo da provarne la validità, l'adeguatezza e il grado di integrazione.

Push

Comando che aggiorna i riferimenti remoti di una o più repository con i riferimenti locali, mandando gli oggetti necessari per allineare il branch remoto a quello locale.

Python

È un linguaggio di programmazione ad alto livello, orientato agli oggetti, adatto, tra gli altri usi, a sviluppare applicazioni distribuite, scripting, computazione numerica e SYSTEM TESTING_G.

Q

Qualità

Dall'ISO 9000_G la qualità è definita come un insieme delle caratteristiche (che aiutano a identificare il prodotto) di un'entità che ne determinano le capacità di soddisfare esigenze espresse e implicite. Tali caratteristiche devono essere quantificabili e atte a migliorare il prodotto.

Quality Assurance

È l'insieme delle iniziative e delle attività rivolte a predefinire e a garantire che un prodotto oppure un servizio corrisponda a prestabiliti requisiti di qualità.

R

Rancher

Rancher è un software di gestione di oggetti di Kubernetes che fornisce un'interfaccia grafica più ricca rispetto a quella di Dockstation e funzionalità maggiori. Da qui possiamo quindi gestire i container installando le immagini direttamente dal DockerHub senza aver bisogno di file di configurazione come ad esempio quello necessario al docker-compose.

React/Redux

Framework per lo sviluppo frontend di applicazioni basato su Javascript.

README

File che contiene informazioni riguardanti i file contenuti in un archivio o in una directory.

Redattore

Termine con cui ci si riferisce genericamente a chi redige un documento.

Redmine

È una piattaforma Web open-source per la gestione di progetti tramite diversi tool inerenti all'ISSUE TRACKING SYSTEM_G. Permette di creare le wiki dei progetti, diagrammi di GANTT_G, fare time-tracking e interfacciarsi con diversi VERSION CONTROL SYSTEM_G come GITLAB_G.

Regexp

Abbreviazione della traduzione inglese di espressione regolare, sono insiemi di simboli che identifichino insiemi di stringhe. La notazione dipende dal programma utilizzato, per questo non esiste uno standard che le definisce.

Repository

Ambiente di un sistema informativo in cui vengono gestiti METADATI_G attraverso tabelle relazionali, regole e motori di calcolo.

Requisito

Caratteristica richiesta dal committente che deve possedere il prodotto finale. I requisiti, rispetto al capitolato presentato, possono essere:

- **Obbligatori:** da soddisfare obbligatoriamente
- **Opzionali:** non obbligatori, ma che attribuiscono un valore aggiunto
- **Desiderabili:** da soddisfare solo se avanzano risorse una volta completati i requisiti obbligatori

Rete Bayesiana

Particolare tipo di rete finalizzato a calcolare la probabilità che un evento avvenga. In nodi della rete rappresentano tutte le parti da cui dipende la probabilità finale da calcolare, ognuno con la sua percentuale di successo. Gli archi invece rappresentano le dipendenze tra le parti.

Reti Ethereum

Reti per lo scambio di criptovaluta, ad esempio MainNet. Richiedono tempi lunghi per le transazioni.



Reti Raiden

Reti alternative per lo scambio di criptovaluta, consentono tempi istantanei per il completamento delle transazioni.

Risorsa

Soggetto consumabile che può essere di varia natura. Nel caso di un progetto software una risorsa può consistere in ore di lavoro o tecnologie utilizzabili.

Routine

Insieme di attività e consuetudini che vengono ripetute costantemente a intervalli possibilmente riconoscibili (ad esempio, giorno per giorno).

S

Scala

Scala è un linguaggio di programmazione di tipo general-purpose multi-paradigma creato per integrare le caratteristiche dei linguaggi orientati agli oggetti come $JAVA_G$ e dei linguaggi funzionali come Python. La compilazione di codice sorgente Scala produce Java bytecode per l'esecuzione su una JVM.

Scripting

È un linguaggio di programmazione interpretato destinato in genere a compiti di automazione del sistema operativo (batch) o delle applicazioni ($MACRO_G$), o a essere usato nella programmazione Web all'interno delle pagine Web.

SCSS

Linguaggio compilato per sviluppo di CSS.

Server SMTP

Server che si occupa della consegna delle email inviate, svolgendo il ruolo di postino digitale. Si basa sul protocollo SMTP, il linguaggio standard per la trasmissione di posta elettronica.

Sistema

Insieme di elementi tra loro interdipendenti per ottenere un determinato scopo funzionale.

Sistemista

Tecnico specializzato che si occupa dell'installazione, configurazione e manutenzione di sistemi informatici, come un database.

Skill

Capacità in italiano, sono il sistema fornito da Amazon per permettere al cliente di $ALEXA_G$ di creare funzioni ad hoc per ottenere un'esperienza personalizzabile con l'assistente virtuale.

Slack

Strumento di messaggistica istantanea utilizzato per la collaborazione aziendale tra singoli o tramite canali accessibili a tutto il team o solo ad alcuni membri. Permette l'integrazione con strumenti di terze parti come $GOOGLE\ DRIVE_G$, Trello, $GITHUB_G$, Google Calendar e altre applicazioni popolari.

Slack Time

Letteralmente "tempo allentato", è il tempo di possibile ritardo di un'attività che non comporta un ritardo per il progetto di cui fa parte.

Slide

Slide è il termine inglese equivalente a "diapositiva".

Smart Contract

Contratto implementato attraverso codice eseguito dalla EVM_G .

Software-as-a-Service

Tipo di software, spesso fruibile attraverso un'applicazione Web, che cerca di:

- Automatizzare la configurazione dell'applicazione per ridurre il costo d'ingresso dello sviluppatore al progetto.

- Possedere un'alta portabilità.
- Adattarsi ai recenti cloud platform.
- Effettuare CONTINUOUS DEPLOYMENT_G.
- Possono scalare significativamente senza troppi cambiamenti ai tool, all'architettura e al processo di sviluppo.

SonarQube

Applicazione di Continuous Inspection che permette di ispezionare e analizzare il codice in maniera statica e dinamica da remoto.

Sorgente

Termine informale con cui ci si riferisce ai file contenenti codice sorgente.

Sotto-processo

Un sotto-processo è una parte del processo che comprende più attività e ha propri attributi in termini di obiettivo, contribuendo però nel contempo al raggiungimento dell'obiettivo più generale del processo.

SPY

Software Process Assessment & Improvement è uno standard di qualità per la valutazione dei processi. Cerca di dare un giudizio oggettivo a questi in termini di maturità e ne individua azioni migliorative.

Stakeholder

Individui o gruppi che hanno un interesse legittimo nei confronti dell'impresa e delle sue attività, passate, presenti e future, e il cui contributo (volontario o involontario) è essenziale al suo successo.

Stateless

Stateless è il termine inglese per "senza stato". In ambito informatico viene usato per indicare che non vengono salvati dati inerenti ad eventi passati.

Swift

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti utilizzato per lo sviluppo di sistemi e applicativi Apple (iOS, MacOS, etc..).

System testing

Rappresenta l'ultima frontiera di controllo prima del cliente finale. Esso controlla che il funzionamento globale del sistema sia assicurato entro standard ben definiti.

T

Task

Termine inglese utilizzato per definire compito.

Team di sviluppo

Il team di sviluppo (in lingua inglese “Development Team”) è una squadra di persone che sviluppano un progetto.

Telegram

Servizio di messaggistica istantanea tramite Internet che offre la possibilità di scrivere messaggi tra due o più persone (gruppi). Si possono creare BOT_G con varie funzioni in grado di ricevere, elaborare e mandare messaggi.

Template

Documento o programma nel quale è definito un “modello” riutilizzabile in più ambiti.

Test Driven Development (TDD)

Si tratta di una metodologia di sviluppo software che prevede la creazione dei test di un’unità prima della sua codifica. Perciò l’unità viene creata esclusivamente in relazione al superamento dei test.

The Twelve-Factor App

È una metodologia di sviluppo che può essere applicata a qualunque software, scritto in qualsiasi linguaggio di programmazione. L’obiettivo che si pone è orientare l’applicazione a seguire un formato dichiarativo, interfacciarsi in modo pulito, adattarsi alle più recenti piattaforme cloud e minimizzare la divergenza tra sviluppo e produzione.

Ticket

Richiesta di assistenza, tracciata da un sistema informatico di gestione di tali richieste.

Tool

È il termine inglese equivalente all’italiano “strumento”. Nel contesto informatico si intende un’applicazione che svolge un determinato compito.

Topic

Equivalente di “argomento” in italiano. Nel contesto di un BROKER_G si intende un canale di messaggi associato a uno specifico argomento.

Tox

È uno strumento che mira ad automatizzare e standardizzare i test in Python. Serve a facilitare il processo di packaging, testing e release del software Python.

U

UML

L'UML (**Unified Modeling Language**) è un vero e proprio linguaggio grafico che serve per spiegare la struttura delle classi di un progetto, o più in generale del progetto stesso, in modo rapido, formale e astratto.

Unità

Parte più piccola di software ottenuta dal processo di decomposizione. L'unità non va intesa solo come una parte di codice, ma come un'elemento logico tipicamente prodotto da un singolo programmatore, essa perciò deve soddisfare non più di un solo requisito.

Utenza tecnica

Si tratta di un particolare tipo di utenza che possiede i permessi di root all'interno del sistema in cui opera.

V

V.A.T.

Value Added Tax, imposta sul valore aggiunto.

Versionamento

È la funzione che dà la possibilità di gestire le varie versioni di uno stesso documento e che tiene traccia delle varie modifiche che vengono effettuate nel tempo.

Version Control System

Il controllo versione in informatica è la gestione di versioni multiple di un insieme di informazioni.

W

Way of working

Modo di lavorare caratterizzato dalle best practice scelte. Esso non potrà per forza essere corretto fin dall'inizio del progetto, ma verrà raffinato nel tempo attraverso la manutenzione migliorativa.

Webhook

Metodo per aumentare o modificare il comportamento di una pagina o applicazione Web con chiamate HTTP esterne in modo semplice, standardizzato e intelligente ($CALLBACK_G$).

Workflow

Rappresenta un insieme di compiti e di diversi attori coinvolti nella realizzazione di un processo lavorativo. Nel caso di Amazon Alexa si riferisce ad un insieme di $SKILL_G$, le quali vengono eseguite in sequenza senza il bisogno di attivarle singolarmente.

Workspace

Termine inglese per “spazio di lavoro”. Può essere inteso fisicamente come un ufficio con una sedia e una scrivania oppure come uno spazio virtuale dove si ha accesso folder e file che possono essere modificati.



Z

Zero laxity

Per zero laxity s'intende terminare un'attività all'ultimo momento poichè c'è "zero margine", ovvero nessun margine di tempo a disposizione.